



Trusted Computing: Trusted per chi?

Praticamente tutti i produttori di hardware del mondo (aderendo al consorzio TCG - Trusted Computing Group), stanno realizzando componenti elettronici grazie ai quali sono in grado di controllare a distanza il funzionamento del TUO PC, del TUO VCR e del TUO Masterizzatore. Non è uno scherzo: questi componenti sono già presenti in alcuni dispositivi e tra poco invaderanno il mercato.

Vuoi che il TUO PC sia sempre sotto il TUO controllo?

Vuoi che il TUO PC esegua i TUOI programmi?

Vuoi utilizzare il TUO PC per vedere filmati ed ascoltare musica?

Vuoi continuare ad usare liberamente Internet?

Vuoi continuare ad usare liberamente il TUO VCR ed il TUO Masterizzatore?

Il Trusted Computing potrebbe rendere queste cose impossibili.

Con il pretesto di difenderti da Virus, Spyware ed altri flagelli, il Trusted Computing prende il controllo del TUO hardware e ti impedisce di usarlo come vuoi.

Non lasciarti imbrogliare. Visita il sito www.no1984.org per saperne di più.



Trusted Computing: Trusted per chi?

Praticamente tutti i produttori di hardware del mondo (aderendo al consorzio TCG - Trusted Computing Group), stanno realizzando componenti elettronici grazie ai quali sono in grado di controllare a distanza il funzionamento del TUO PC, del TUO VCR e del TUO Masterizzatore. Non è uno scherzo: questi componenti sono già presenti in alcuni dispositivi e tra poco invaderanno il mercato.

Vuoi che il TUO PC sia sempre sotto il TUO controllo?

Vuoi che il TUO PC esegua i TUOI programmi?

Vuoi utilizzare il TUO PC per vedere filmati ed ascoltare musica?

Vuoi continuare ad usare liberamente Internet?

Vuoi continuare ad usare liberamente il TUO VCR ed il TUO Masterizzatore?

Il Trusted Computing potrebbe rendere queste cose impossibili.

Con il pretesto di difenderti da Virus, Spyware ed altri flagelli, il Trusted Computing prende il controllo del TUO hardware e ti impedisce di usarlo come vuoi.

Non lasciarti imbrogliare. Visita il sito www.no1984.org per saperne di più.